

FESTIVAL MEDIEVAL DE CULTURA GEEK DE RORAIMA (FMCG/RR)

Abertura

- **10:00 – 10:30** → Abertura dos portões e recepção do público
-

Programação Geral (10h às 22h)

Palco Rei Artur (Principal)

- **10:30 – 11:30** → Abertura oficial + DJ + interação
 - **11:30 – 12:30** → Banda local 1
 - **12:30 – 13:00** → Brincadeiras (passa ou repassa / torta na cara)
 - **13:00 – 14:00** → Banda local 2
 - **14:00 – 15:00** → Concurso de cosplay e cospobre
 - **15:00 – 16:00** → Banda local 3
 - **16:00 – 16:30** → Karaokê geek
 - **16:30 – 17:30** → Banda local 4
 - **17:30 – 18:30** → Banda local 5 / atração intermediária
 - **18:30 – 19:30** → Atração nacional
 - **19:30 – 20:30** → Criadores de conteúdo / danças
 - **20:30 – 22:00** → Encerramento musical (DJ + interação final)
-

Arena Gamer

- **10:30 – 22:00** → Atividades contínuas:
 - Campeonatos de e-sports
 - RPG e card games
 - Freeplay
 - **12:00 – 13:00** → Apresentação de rap
 - **14:00 – 15:00** → Hip hop
 - **16:00 – 17:00** → Funk
 - **19:00 – 20:00** → Finais dos campeonatos
-

Floresta dos Elfos

- **10:30 – 11:30** → Música medieval ambiente
- **11:30 – 12:30** → Danças medievais
- **12:30 – 13:30** → Contação de histórias
- **13:30 – 14:30** → Cartomancia
- **14:30 – 15:30** → Música folk ao vivo
- **15:30 – 16:30** → Espaço livre para fotos
- **16:30 – 17:30** → Danças e interação
- **17:30 – 19:00** → Apresentação musical medieval

- **19:00 – 22:00** → Encerramento temático contínuo
-

Campo de Batalha e Treinamento

- **10:30 – 12:00** → Introdução ao swordplay
 - **12:00 – 14:00** → Combates guiados
 - **14:00 – 15:00** → Oficina de arquearia
 - **15:00 – 18:00** → Torneios recreativos
 - **18:00 – 21:00** → Atividades livres
 - **21:00 – 22:00** → Encerramento das atividades
-

Atividades Contínuas (10:30 – 22:00)

- Praça comercial
 - Exposição de arte e colecionáveis
 - Brincadeiras itinerantes
-

Encerramento

- **22:00 – 22:30** → Dispersão do público